

OPEN CALL FICTIONART

Bienala Internațională de
Concept Art și Ilustrație, Ediția a III-a
01.11.2025 / 14.11.2025
Galeria Mansarda, Facultatea de Arte și Design

Termenul pentru trimiterea lucrărilor / **10.10.2025**

Imaginile se trimit la: sergiu.zegrean@e-uvr.ro
Info Facebook: <https://www.facebook.com/FictionartBiennial/>
Info Instagram: [fictionart_exhibition](https://www.instagram.com/fictionart_exhibition)



FICTIONART

Bienala Internațională de Concept Art și Ilustrație, Ediția a III-a

Condiții de participare

1 / Artiști profesioniști, studenți, pasionați de concept art sunt invitați să participe la acest eveniment.

2 / Sunt acceptate lucrări care să facă parte din genul concept art și care pot reprezenta imagini ale unor proiecte reale, proiecte personale, schițe, lucrări realizate în tehnică tradițională, pictură digitală sau tehnici 3D, scene de peisaj, personaj, interioare sau obiecte, ilustrații cu tematici fantastice, prezentări de tip concept art, etc. Nu se accepta machete sau lucrări în format fizic.

3 / Tehnicile acceptate pot fi reprezentate prin desen în medii tradiționale (ulterior scanate), colaje digitate dintre desene tradiționale și intervenții digitale, pictura digitală, tehnici de reprezentare prin softuri 3D.

4 / Fiecare artist poate participa cu maxim două compoziții. Participarea la expoziție este gratuită.

5 / Imaginile trimise vor fi printate pe format 100 x 70 cm. Astfel grafica trimisă digital va trebui astfel să se încadreze în limitele 100 x 70 cm / 200 dpi.

6 / Pentru înscrierea lucrărilor în cadrul expoziției FICTIONART fiecare participant va trimite: Formularul de înscriere completat, semnat și retrimis în format pdf. Maxim două planșe care să reprezinte creațiile autorilor (200 dpi, 100 x 70 cm jpg, pdf sau png). Subliniem necesitatea calității imaginilor necesară pentru catalogul evenimentului.

7/ Imaginile vor fi trimise la adresa: sergiu.zegrean@e-uvt.ro

8/ Termenul limită pentru trimiterea formularului de înscriere și a imaginilor este **10 Octombrie 2025**

Lucrările expuse vor face obiectul unei expoziții fizice, precum și online, și pot fi subiectul unor emisiuni de televiziune, putând fi reproduse în presă și publicate sub formă de buletine informative, cataloage sau materiale video, fără obligații din partea organizatorilor față de autori. Drepturile de autor ale tuturor imaginilor trimise aparțin autorilor.

Participanții sunt de acord cu prelucrarea datelor cu caracter personal necesare realizării catalogului expoziției prin completarea formularului de înscriere FICTIONART, confirmând astfel acceptarea regulamentului manifestării.

Organizator FICTIONART:

Universitatea de Vest din Timișoara, Romania - Facultatea de Arte și Design

Parteneri:

AMC Studio / RGDA

Regulament general

Participanții sunt de acord cu prelucrarea datelor cu caracter personal necesare realizării catalogului expoziției prin completarea formularului de înscriere FICTIONART, confirmând astfel acceptarea regulamentului manifestării.

Comunicare

Artiștii participanți vor primi confirmarea participării prin e-mail. Este responsabilitatea artistului de a scrie corect și clar datele de contact în formularul de înscriere. În cazul în care e-mail-ul artistului este incorect, FICTIONART nu va fi responsabil pentru netransmiterea informațiilor.

Contact și informații:

mail / sergiu.zegrean@e-uvt.ro

facebook / <https://www.facebook.com/FictionartBiennial/>

instagram / [fictionart_exhibition](#)

Calendar

Trimiterea materialelor de înscriere: **10.10.2025**

Vernisaj: **01.11. 2025**

Formular de înregistrare FICTIONART

Nume/

Adresa/

Email /

CV /

Titlu imagine 1 /

Titlu imagine 2 /

Organizatorii nu vor folosi lucrările în alte scopuri decât cele legate de evenimentele simpozionului. Dreptul de autor aparține autorului. Prin semnarea acestui formular, sunt de acord ca lucrările mele să fie afișate doar în expoziția FICTIONART 2025 și în materialele publicitare aferente evenimentului. Declar că opera mea de artă menționată mai sus este în întregime originală.

Data / Semnătura /