

# PLAN DE ÎNVĂȚĂMÂNT

începând cu anul universitar 2019-2020

*Programul de studii universitare de licență Design*

*Domeniul fundamental Științe umaniste și arte*

*Domeniul de licență Arte vizuale*

*Facultatea Arte și Design*

*Durata studiilor 6 semestre*

*Forma de învățămînt Cu frecvență (IF)*

## 1. OBIECTIVE DE FORMARE ȘI COMPETENȚE

Obiectivul general al programului de studii

Programul de studii universitare ciclul licență specializarea Design, cuprinde obiective clare și riguroase. Principalul scop este de a crea profesioniști în creație vizuală 2D sau 3D adaptate funcției, utilității pentru rutele de studiu din cadrul specializării Design. Totodată, prin aria curriculară, absolvenții deprind și abilități transversale menite să ajute la integrarea în diverse grupuri de lucru, comunicare, și management al proiectelor profesionale.

Obiectivele și profilul de competente dezvoltat în concordanță cu nevoile identificate pe piața muncii și cu cadrul național al calificărilor sunt prezentate sintetic mai jos și detaliat în fișele disciplinelor din planul de învățământ.

*Obiectiv*

Implementarea unor cunoștințe și discipline, structurate logic și integrate cerințelor contemporane, menite să transmită studentului setul de abilități necesare integrării în valorile social-culturale europene. Astfel putem realiza o clasificare a acestora după cum urmează: cunoaștere de integrare în actualitatea informațională, bazată atât pe discipline umaniste cât și pe cele reale; abilități de exprimare prin metode tradiționale dar și digitale; concepte și tehnici creative menite a stimula imaginația și inventivitatea; competențe din registrul normativelor și standardelor, care au ca obiectiv implementarea soluțiilor generate în zona realului concret; idei legate de filozofia comunicării vizuale; studiu practic nemijlocit; competențe transversale în acord cu cele mai noi norme și indicative europene

*Competențe profesionale (conform grilelor RNCIS)*

Identificarea temei și a obiectivelor preliminare ale proiectului de design;  
Utilizarea tehnicilor de vizualizare, a tehnologiilor și a materialelor de reprezentare, în funcție de specificitatea etapelor proiectului;  
Elaborarea soluțiilor proiectului, în relație cu etapele de lucru din cadrul procesului de design;  
Dezvoltarea proiectului de design în scopul implementării acestuia;  
Adaptarea soluțiilor proiectului la contextul social, istoric, cultural și de mediu, în perspectiva (anticipată a) evoluțiilor ulterioare.

*Competențe transversale (conform grilelor RNCIS)*

Aplicarea unor strategii de muncă riguroasă, eficientă și responsabilă, de punctualitate și răspundere personală față de rezultat, pe baza principiilor, normelor și valorilor de etică profesională; identificarea rolurilor și responsabilităților într-o echipă plurispecializată și aplicarea de tehnici de relaționare și muncă eficientă în cadrul echipei; identificarea oportunităților de formare continuă și valorificarea eficientă a resurselor și a tehnicilor de învățare pentru propria dezvoltare.

## 2. ASIGURAREA FLEXIBILIZĂRII INSTRUIRII. CONDIȚIONĂRI

Flexibilizarea programului de studii este asigurată prin discipline opționale, discipline facultative și discipline complementare.

**Disciplinele la alegere (opționale)** sunt propuse pentru semestrele 3 – 6 și sunt grupate în **pachete opționale**, care completează traseul de specializare a studentului. Alegerea traseului se face de către student, înainte de începerea anului universitar din care fac parte semestrele care conțin disciplinele sau pachetele de discipline opționale.

**Disciplinele facultative** sunt propuse pentru semestrele 1-6 atât de către departamentul sau facultatea ce gestionează programul de studiu dar pot fi alese și din pachetele oferite de alte facultăți.

Organizarea cursurilor la **disciplinele complementare**: în planul de învățământ al fiecărui program de studii de licență se consemnează numai modulele și numărul aferent de ore, urmând ca denumirea disciplinei să se treacă în registrul matricol conform opțiunii studentului, din lista disciplinelor complementare, aprobată de Senatul universității și disponibilă pe pagina web ([www.uvt.ro](http://www.uvt.ro)). Aceasta cuprinde disciplinele complementare propuse de către facultăți în conformitate cu „**Regulamentul privitor la elaborarea planurilor de învățământ pentru programele de studiu din UVT**”:

- Modul A (matematică și științe ale naturii);
- Modul B (științe sociale);
- Modul C (artă și științe umaniste);

Procedura de desfășurare a activităților didactice la disciplinele facultative și complementare și de înscriere a notelor/calificativelor în Suplimentul la diplomă este prezentată în **Regulamentul de activitate profesională a studenților** și în „**Regulamentul privitor la elaborarea planurilor de învățământ pentru programele de studiu din UVT**”. Alocarea creditelor pentru disciplinele facultative și complementare se face în urma susținerii colocviului de absolvire a cursului. Creditele obținute la disciplinele facultative și complementare nu înlocuiesc creditele pentru disciplinele obligatorii, opționale și complementare.

## 3. CONDIȚII DE ÎNSCRIERE ÎN ANUL DE STUDIU URMĂTOR. CONDIȚII DE PROMOVARE A UNUI AN DE STUDIU

Condițiile de înscriere în anul următor, condițiile de a urma module de curs în avans, condițiile de promovare sunt cuprinse în **Regulamentul privind activitatea profesională a studenților**.

## 4. EXAMENUL DE LICENȚĂ

Perioada de întocmire a proiectului de licență: începând cu penultimul semestru de studii.

Definitivarea proiectului de licență: în ultimul semestru de studii.

Perioada de susținere a proiectului de licență: în sesiunea iunie-iulie a ultimului an de studii.

Numărul de credite pentru susținerea licenței: 10 credite (5 credite pentru proba 1 și 5 credite pentru proba 2)

## 5. DISCIPLINELE DE STUDIU PE ANI



15	MATERIALE ȘI MACHETARE																
	PROCESE DE FABRICATIE IN DESIGN DE BIJUTERIE	DS	DO	AVLD2114 AVLD2214													
16	PROCESARE ÎN ANIMATIE GAMING	DS	DO 1 din 4	AVLD2115 AVLD2215													
17	3D DESIGN	DS	DO	AVLD2116 AVLD2216													
18	BAZELE FOTOGRAFIEI SI TEHNICILE FOTO	DS	DO	AVLD2117 AVLD2217													
19	PRELUCRAREA IMAGINII VIDEO	DS	DO	AVLD2118 AVLD2218	1	1		V	3	1	1			V	2		
20	BAZELE COMPOZITIEI IN DESIGN DE BIJUTERIE	DS	DO	AVLD2119 AVLD2219													
21	ANIMATIE IN DESIGN GRAFIC SI GAMING	DS	DO 1 DIN 5	AVLD2120 AVLD2220													
22	STAGIU DE PRACTICA AVLD2223														V	3	
DISCIPLINE COMPLEMENTARE																	
23	LIMBA STRAINA	DC	DI	AVLD2121 AVLD2221		2			C	2		2			C	2	
24	ED.FIZICĂ ȘI SPORT	DC	DI	AVLD2122 AVLD2222				1	P/N	1				1	P/N	1	
25	DISCIPLINE COMPLEMENTARE OPTIONALE			AVLD2123 AVLD2223	1	1			C	2	1	1			C	2	
TOTAL					9	5	8	1	-	30	9	5	8	1	-	30	
					6E/7V/1C						5E/9V/1C						
<b>Total ore didactice pe săptămână</b>					<b>22+1*</b>						<b>22+1*</b>						

\*educație fizică

#### DISCIPLINE FACULTATIVE

Nr.crt.	Discipline facultative	C1	C2	Cod	Semestrul I						Semestrul II					
					C	S	L	P	V	Cr	C	S	L	P	V	Cr
25	VOLUNTARIAT	DC	DF	AVLD2124 AVLD2224			1		V	2			1		V	2

26	SCRIERE ACADEMICA	DC	DF	AVLD2125 AVLD2225	1	1			V	2	1	1			V	2
----	----------------------	----	----	----------------------	---	---	--	--	---	---	---	---	--	--	---	---

**RECTOR,**

Prof. univ.dr. Marilen PIRTEA

**DECAN,**

Prof.univ.dr. Vică ADORIAN

**DIRECTOR DEPARTAMENT,**

Conf.univ.dr. Dan Radu Moga

**DIRECTOR PROGRAM DE STUDIU,**

Conf.univ.dr. Eduard JAKABHAZI

